



# 祖父江一門スプリント コース解説

2025/3/22

### 【コンセプト】

難しい部分をちゃんと考えられるよう、あえて簡単な部分も作った。適切に先読みをして攻略してほしい。

### 【ポイント】

序盤・中盤・終盤とやるべきことが異なるようなコースにした。それぞれのシチュエーションに合った対応力が求められるだろう。

### 【レグのポイント①】

- △→1 実行の負荷が無いレグ。顔を上げればすぐに特徴物が目に入る。見えた時点で序盤の先読みを進めておきたい。
- 1→2 先読みの出来次第で難易度が変わるレグ。△→1の途中であれば2ポの独立樹を視認できるが、1ポの位置からは視認できない。先読みができていれば簡単だが、1ポに着いてから読み始めると難しくなる。



# BECHI

## 【ルート比較①】

2→3

5→6

紫 136m

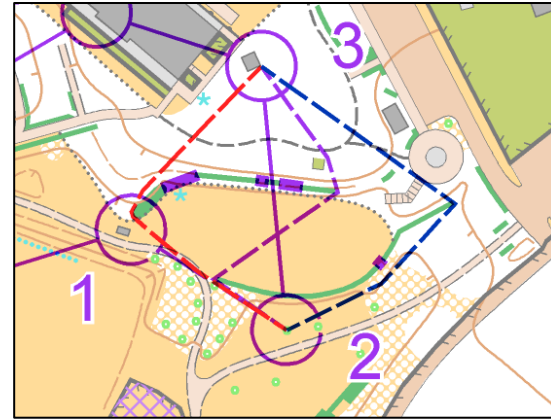
赤 544m

赤 137m

青 553m

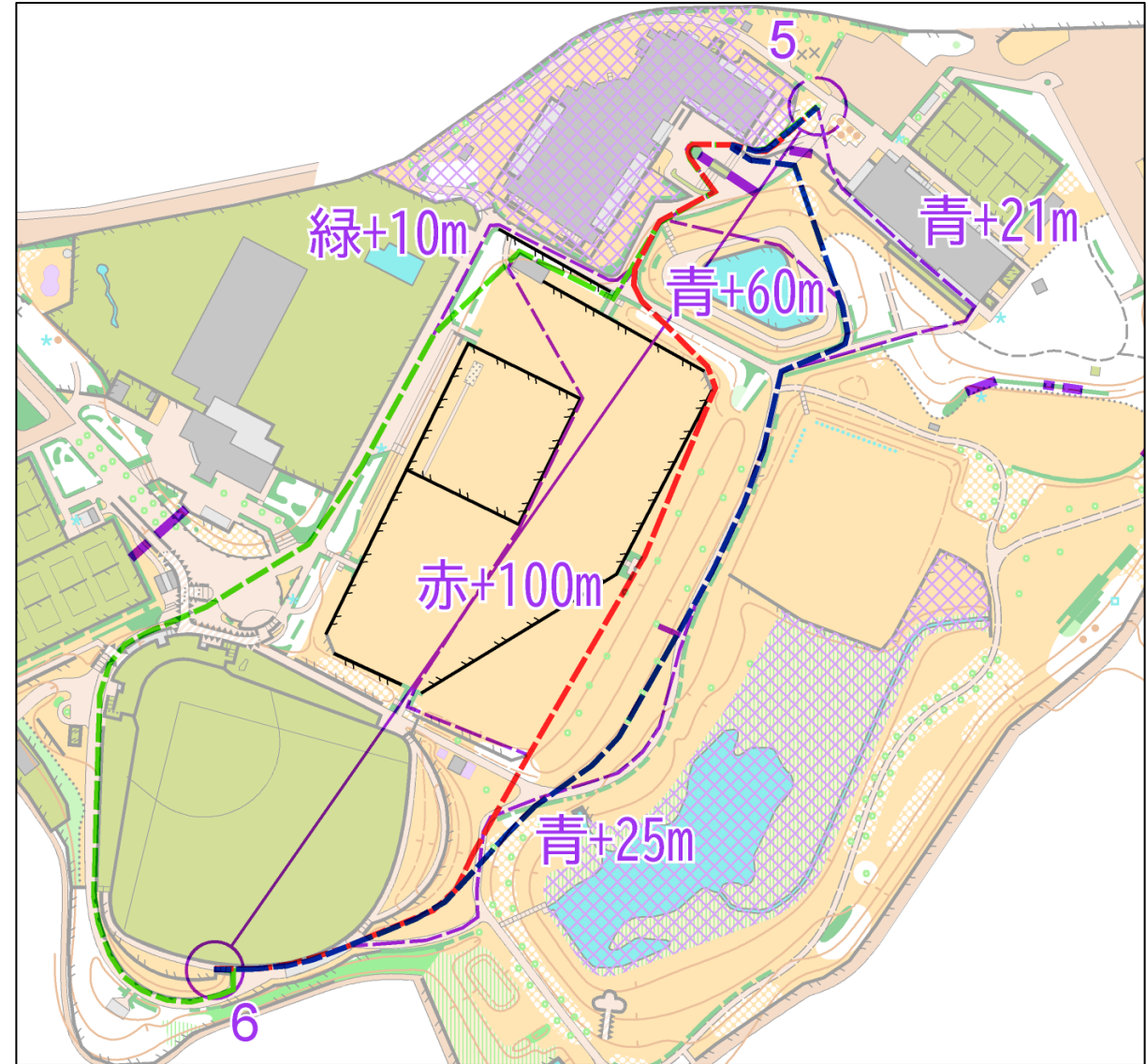
青 157m

緑 644m



## 【レグのポイント②】

5→6 勝負レグ。良さそうなルートが見えにく  
いだろう。ルートを見つけられていない  
状態で走り始めてしまうと柵に阻まれて  
しまう。次のコントロールまでのひとつな  
がりのルートを読み切ったうえで脱出し  
てほしい。



# BECHI

## 【ルート比較②】

7→8

11→12

赤 285m

赤 421m

青 317m

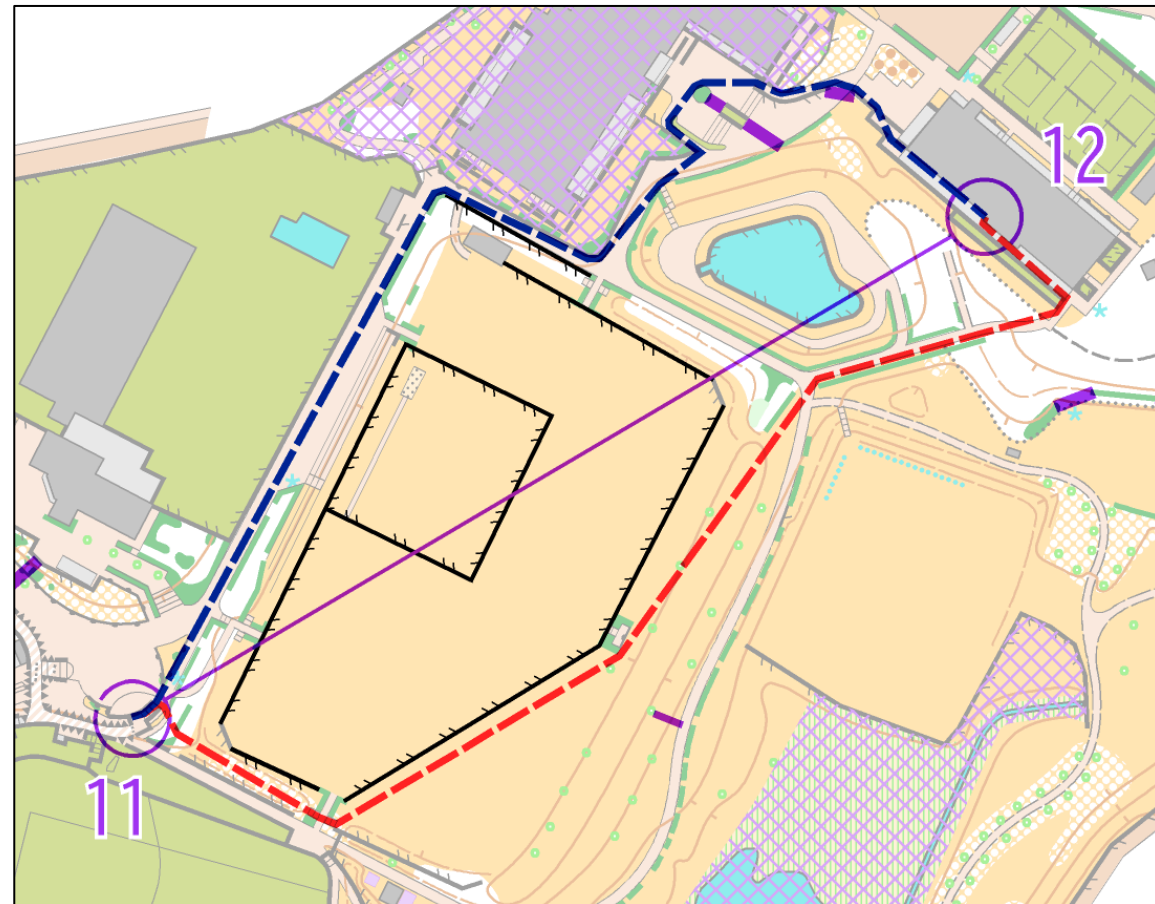
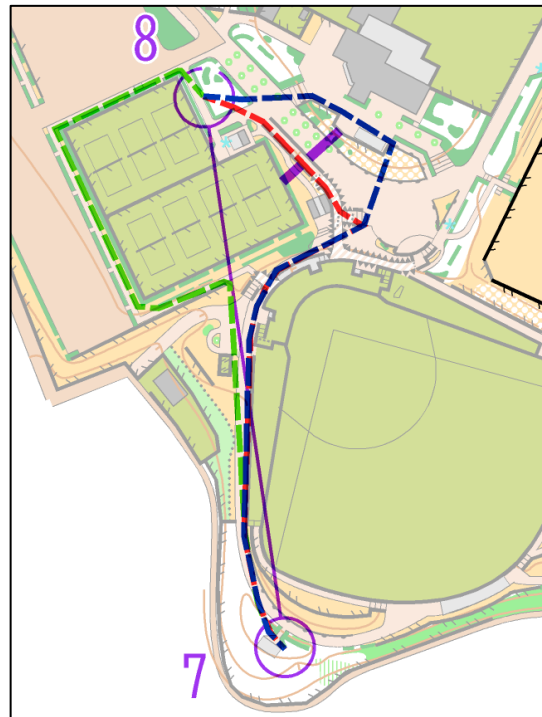
青 445m

緑 344m

## 【レッグのポイント③】

7→8 地図が見つらなくてごめんなさい！  
距離は延びるが左を頑張るのも悪くないだろう。階層構造を使ったルートチョイスをやりたくて組んだレッグ。

11→12 右ルートでも左ルートでもショートカットできるような箇所がある。中盤で集中力が切れやすいタイミングでのマップフリップ直後のレッグ。気を付けたい。



# BECHI

## 【ルート比較③】

16→17

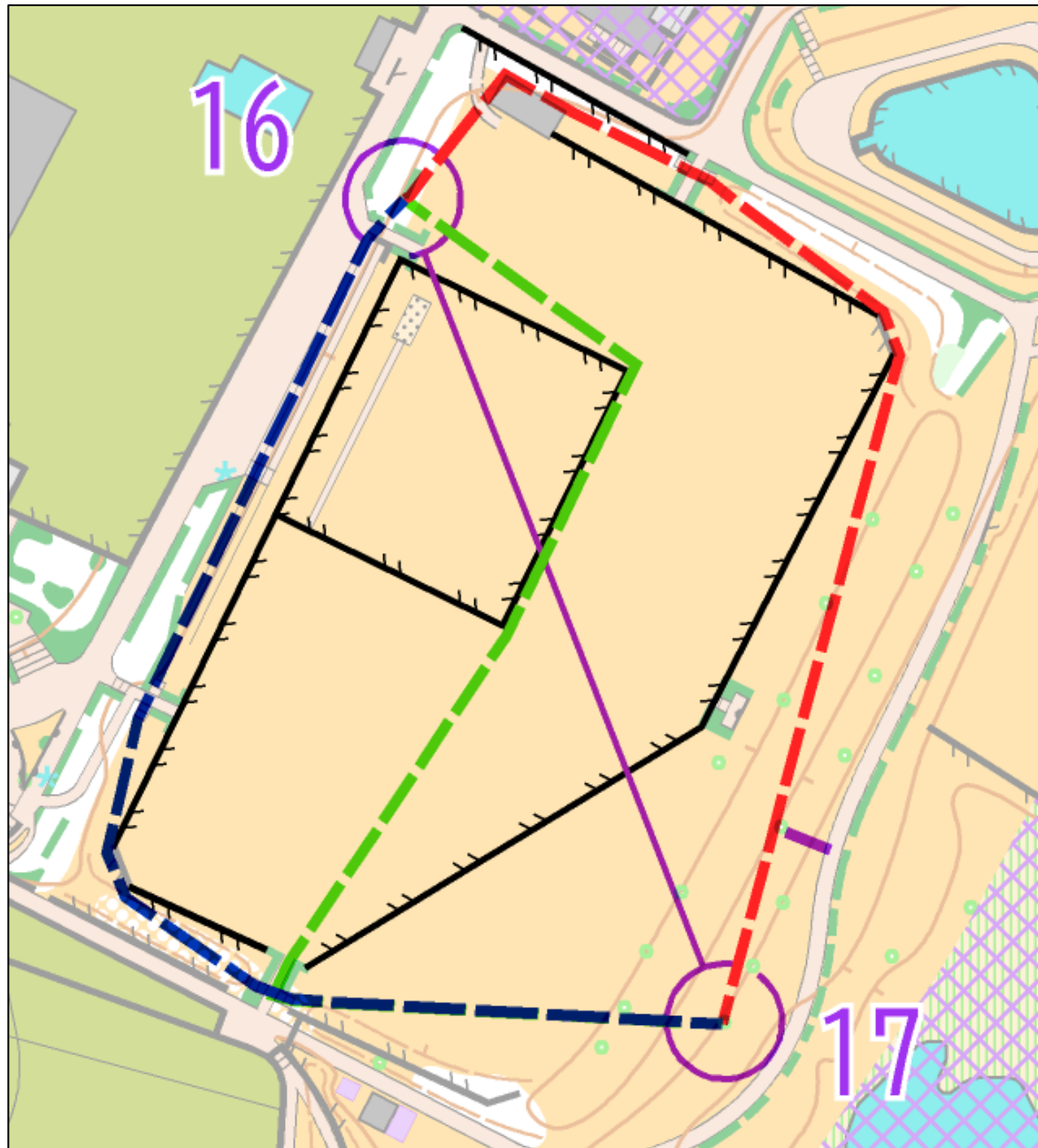
赤 280m

青 291m

緑 305m

## 【レッグのポイント④】

16→17 出戻りの脱出がベストとなるレッグ。  
このルートであれば17ポからの脱出が  
スムーズになる。  
レース最終版、体が疲れているとつい  
進行方向のまま脱出してしまいがちだ  
が、冷静にルートを見極めたい。



## 解説：祖父江有祐 メニュープランナー

## 【コース概要】

NANAのコースを調整した後最初に組んだコース。メニュー全般に言えるが、既存のポストを活用しつつ、多彩なルートチョイスが楽しめるよう心掛けてコースを設定した。

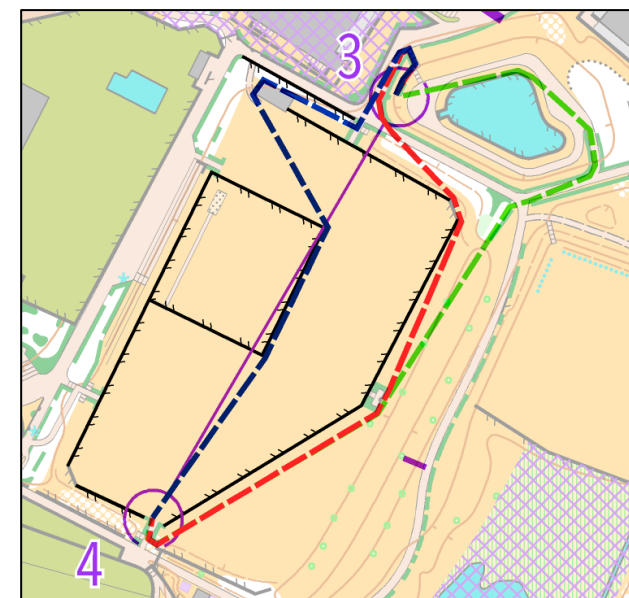
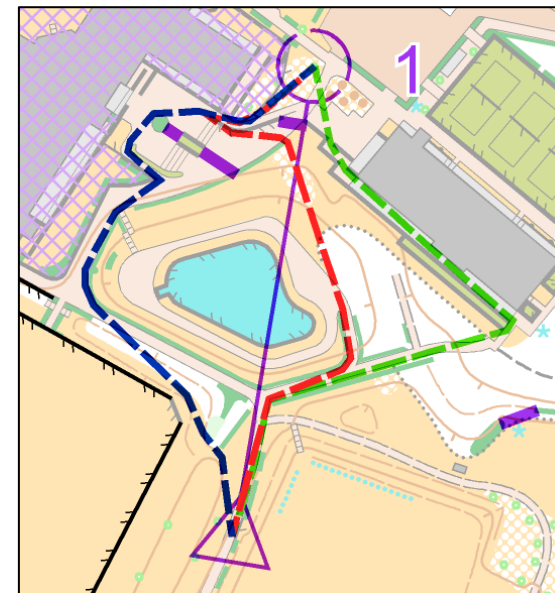
## 【ルート比較】

△→1	3→4
赤 226m	赤 317m
青 239m	青 320m
緑 247m	緑 366m

## 【祖父江コメント】

△→1 いきなりルートチョイスのあるレグ。スタート誘導中に決め切りたい。

3→4 出戻りの脱出が求められるレグ。赤ルートは最後回り込む分の距離があるため意外と短くない。切り返しを加味すると青の方が速いか。



# 508U

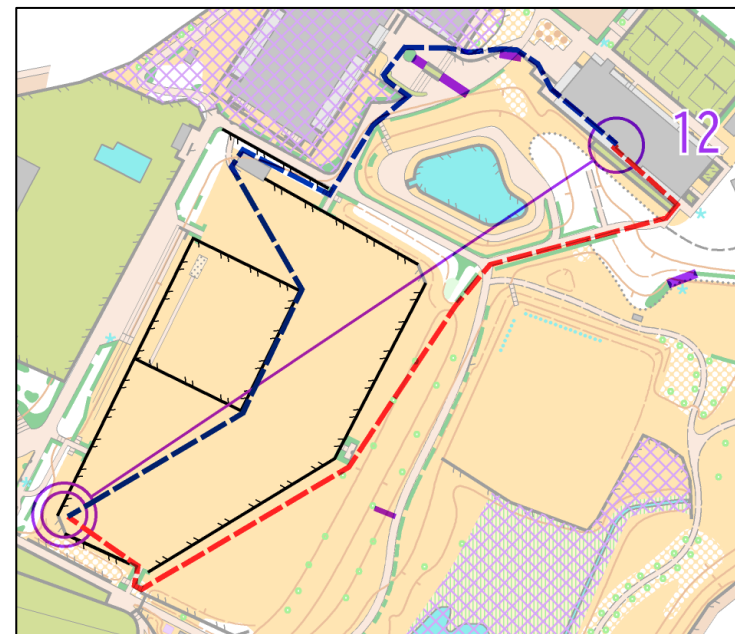
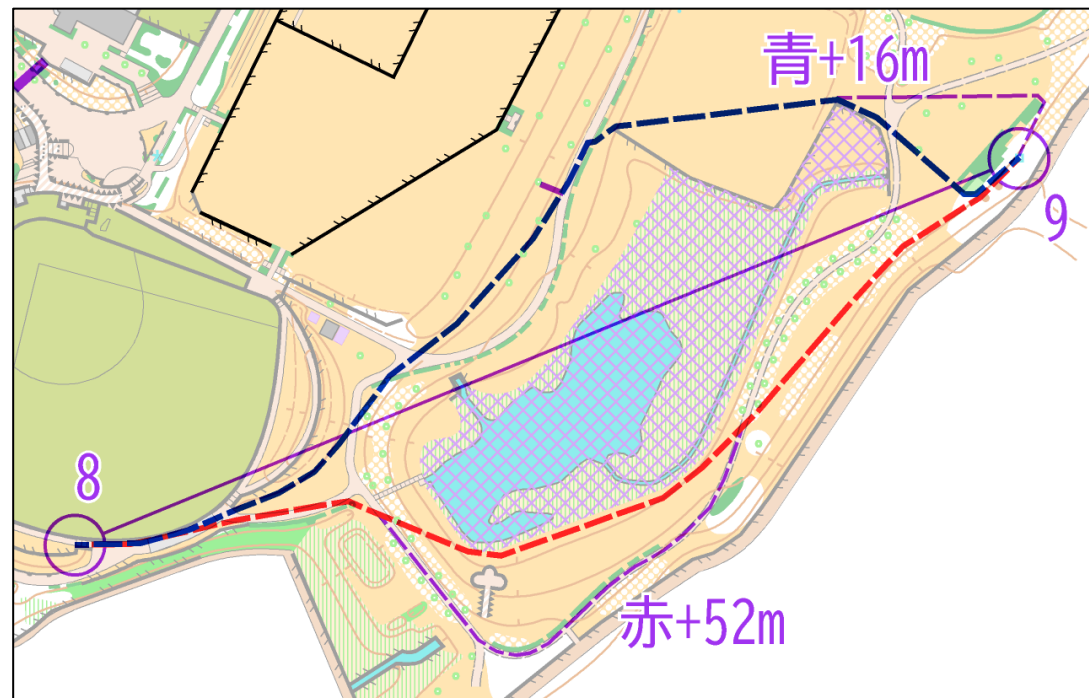
## 【ルート比較】

8→9	12→◎
赤 445m	赤 394m
青 470m	青 462m

## 【祖父江コメント】

8→9 レースで使用していない池周りを使ったルートチョイスのレッグ。赤ルート、オープンショートカットせず道なりに進んでしまうと青よりも距離が延びてしまう。

12→◎ またも終盤の出戻り脱出優勢レッグ。  
11→12は簡単なのでしっかり地図を読んでルートを検討したい。



# TADOKORO

## 【コース概要】

BECHI、SOBUとややテクニカルなコースが続いたのでルートチョイス少なめのパーク0らしいコースを目指した。

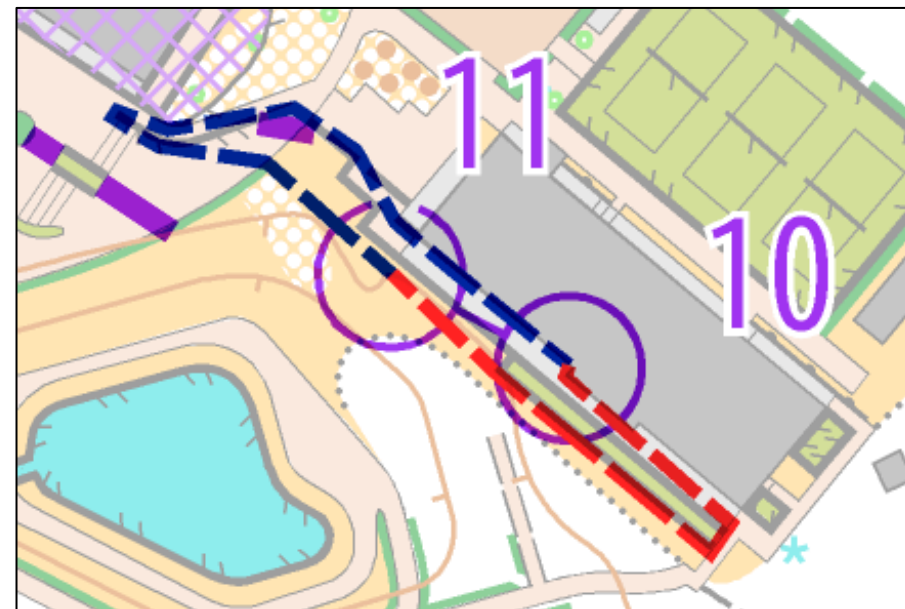
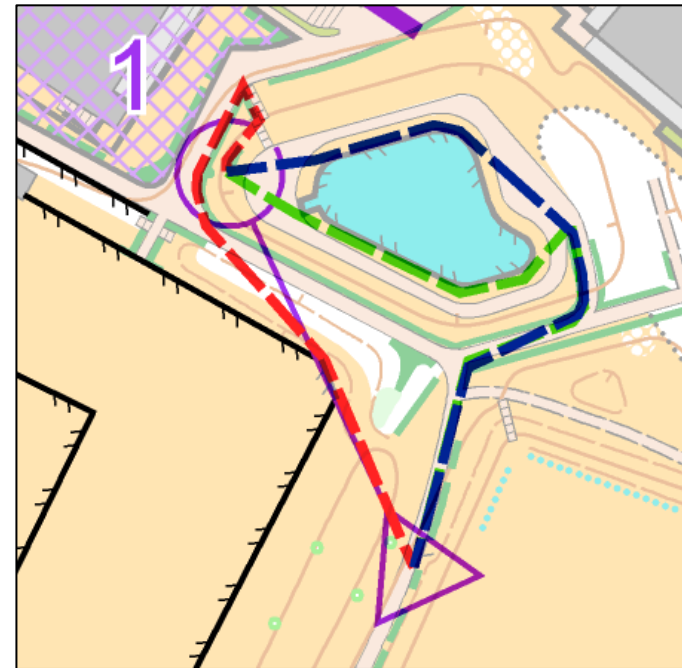
## 【ルート比較】

△→1	10→11
赤 152m	赤 114m
青 186m	青 151m
緑 188m	

## 【祖父江コメント】

△→1 赤ルートを最短経路でこなすにはスタートフラッグからいきなりオープンを横切る必要がある。コンパスを確認するほか、柵も目印にするとよいだろう。

10→11 またも終盤の出戻り脱出優勢レッグ。30m以上の差なので流石に出戻りが優勢か。





## 【コース概要】

BECHIのポストをベースに奈菜に組んでもらった3～9ポの前後に祖父江がレッグを加えたコースです。

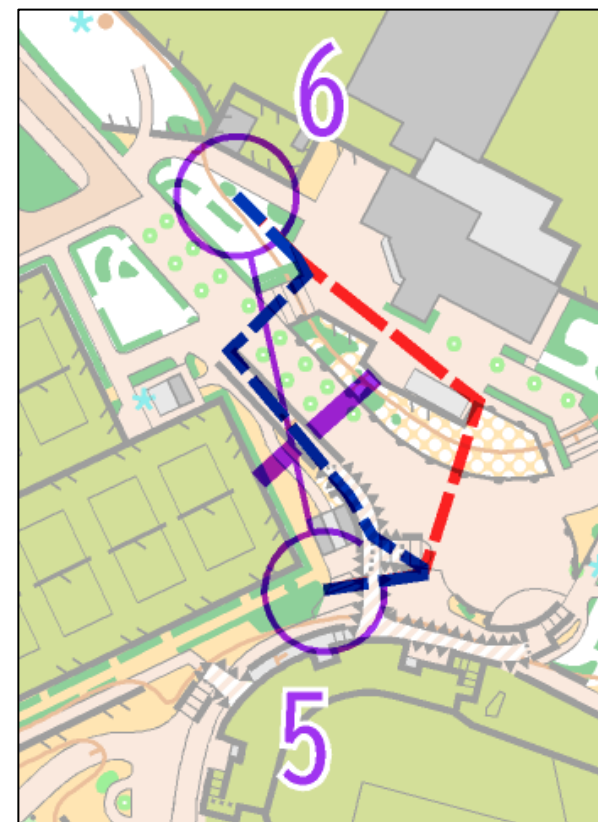
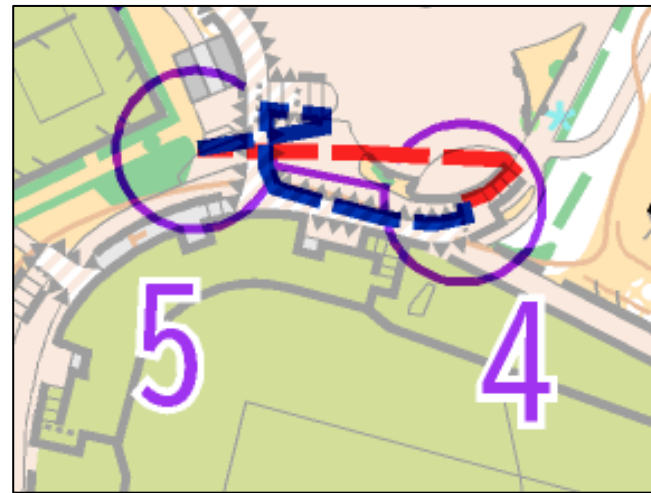
スタート東のオープンが前日の雪の影響で水浸しになっており、2度通過しうるこのコースは見た目以上にハードになってしまいました…。調整池(たぶん)なので仕方ないですね。

## 【ルート比較】

4→5	5→6
赤 57m	赤 121m
青 75m	青 124m

## 【祖父江コメント】

- 4→5 出戻りがベスト。階層構造を理解していないと難しいレッグだが、先にレースを走っていれば簡単？
- 5→6 距離の差は小さいが階段を通らない赤が優勢。柵の終わりを見て最短経路を走りたい。

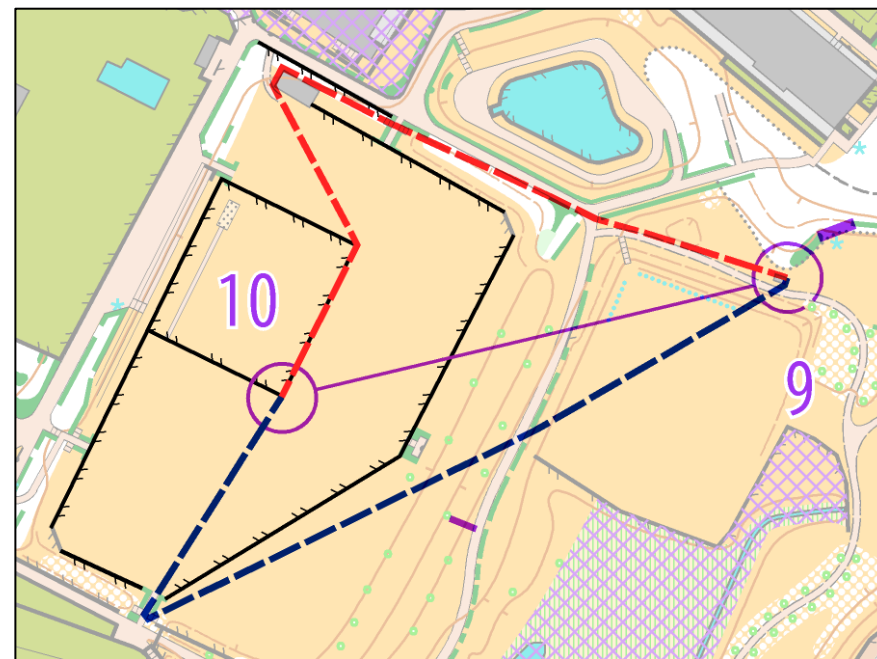
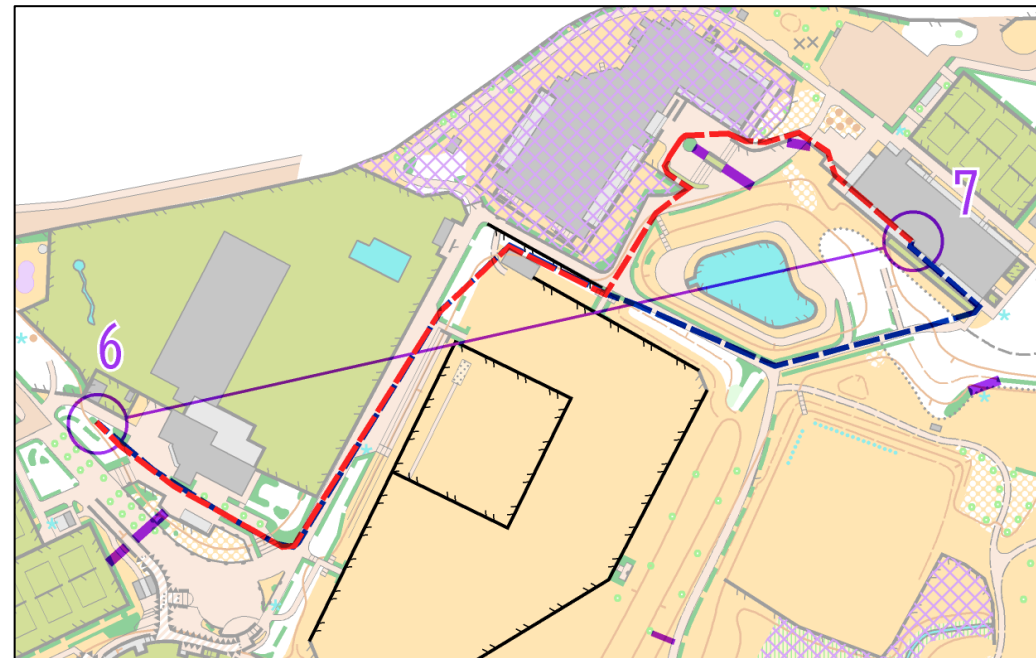


## 【ルート比較】

6→7	9→10
赤 491m	赤 323m
青 495m	青 348m

## 【祖父江コメント】

- 6→7 ルート候補の距離の差は小さい。よりシンプルな青ルートの方が速いか。
- 9→10 青ルートは距離が膨らむうえに起伏があるので劣勢か。10からの脱出方向を考えても赤のほうが良いだろう。



# KAZUKI

## 【コース概要】

あえて池の南側も使うようなコースにしてみました。

## 【ルート比較】

5→6

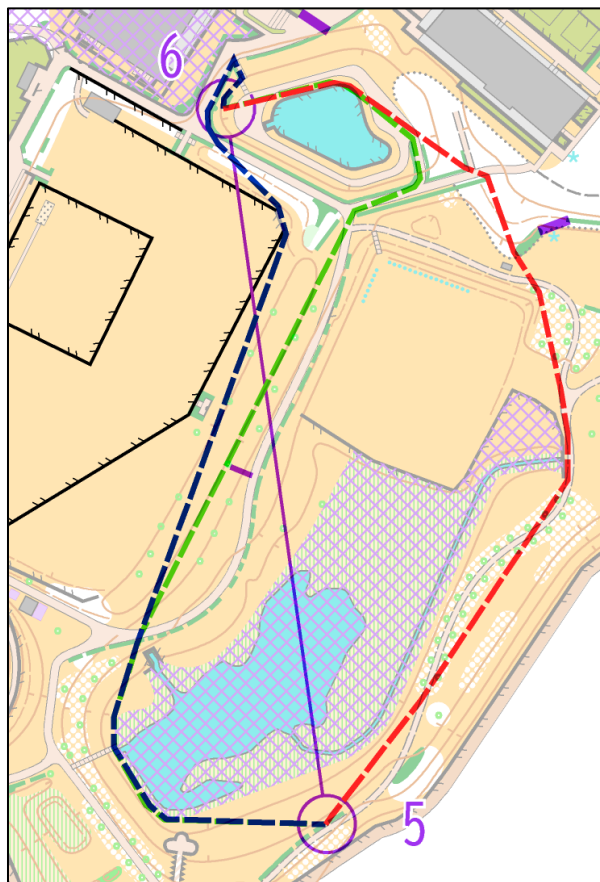
赤 434m

青 445m

緑 491m

## 【祖父江コメント】

最短は赤ルートだが、林を突っ切る必要があったりと実行が難しい。シンプルな青の方が速いかも？



# SHIRATAKE

## 【コース概要】

他のコースと回しを被せないようにしたら序盤がトリッキーになりました。

## 【ルート比較】

1→2

赤 411m

青 428m

緑 452m

## 【祖父江コメント】

S字が最短だが、このルートをたどるには土塁前はコンパス、土塁上からは前の景色を意識する必要あり。

