

スコアオリエンテーリングについて

◆スコアオリエンテーリング（スコアOL）とは

- ・スコアOLとは、制限時間内にできるだけ多くの点数を集める形式のオリエンテーリングです。

◆本日のスコアOLの行い方

- ・ **個人 B、N クラス** 及びグループは 11 時 00 分一斉スタート、個人 A、40A クラスは 11 時 15 分一斉スタートです。それぞれ 5 分前までにコントロールカード、コンパス、時計を持ってスタート地点に集合してください。（受付からスタート地点まで 100m） **〈個人 B、N クラスのスタート時間を変更〉**
- ・ 「スタート 3 分前」の合図で地図を受け取り、「スタート」の合図でスタートします。
- ・ 競技テレイン内に 25 本のコントロールフラッグが置かれ、地図に○で記されています。
- ・ 地図に○で記された位置を「コントロール」と呼びます。その「コントロール」には、その位置の難しさやゴールとの距離で、5 ～ 25 点の点数がつけられています。（点数が高いほど難しいか遠い）
- ・ 点数の表示は、3 桁の数字（コントロール識別番号という）の上 2 桁が点数です。（例えば 051 は 5 点、102 は 10 点、153 は 15 点、204 は 20 点、255 は 25 点です）
- ・ ○の中心地点に行くとコントロールフラッグがあります。そのコントロール識別番号と皆さんの持っているコントロールカードの同じ番号の欄に、パンチ台についているパンチで印を付けます。
【番号の違う欄にパンチするとペナルティとなり、得点となりませんので注意してください】
- ・ コントロールを回る順番は自由です。どのコントロールに行くかグループの皆さんで相談して決め、前項の動作を繰り返して、制限時間内に 1 点でも多くの点数を取るよう回ってください。
- ・ 制限時間は全クラスとも 45 分です。（**個人 B、N** 及びグループは 11 時 45 分まで、個人 A、40A は 12 時 00 分まで）
- ・ 競技中は、常にあと何分で帰れるかを考え、制限時間が近づいてきたらすみやかにフィニッシュに向かってください。グループの場合、グループ員全員が揃わないとフィニッシュになりません。
- ・ 制限時間をオーバーすると 10 秒までごとに 1 点減点されます。（例えば 1 秒オーバーすると 1 点減点、1 分オーバーすると 6 点減点、10 分オーバーすると 60 点減点になります）
- ・ 途中で棄権したときも必ずフィニッシュ係員にコントロールカードを提出してください。【絶対に無断で帰宅しないでください】
- ・ フィニッシュではコントロールカードとコンパス（借りた人）を回収します。お疲れさまでした。

◆順位・表彰

- ・ 総合得点の高い方から順位が決まります。（制限時間オーバー者は減点後の得点）
- ・ 同得点の場合は同順位です。
- ・ 各クラス 3 位まで表彰します。

◆地図

- ・ 本日使用する地図は、縮尺 1:7,500 等高線間隔 5m 走行可能度 4 段階 プリンター印刷地図で、ビニール袋入りです。

◆注意事項

- ・ コースの途中で車道があります。車道を横断または走行する場合は、車には十分注意してください。
- ・ 12 時 30 分にコントロールを撤収します。12 時 30 分以降はパンチ台はありません。
- ・ 当競技地域は、一般公園です。一般のお客さまの迷惑にならないような競技をお願いします。