

第2回茨城大大会 プログラム 修正版

2020年2月10日 発行

2020年2月14日 修正

(修正・加筆箇所は黄色マーカーで示してあります)

目次

- 0. [ご挨拶](#) p.2
- 1. [大会概要](#) p.2
- 2. [競技情報](#) p.3
- 3. [アクセス](#) p.6
- 4. [会場・受付](#) p.8
- 5. [競技の流れ](#) p.10
- 6. [クイズ0ファシユタ](#) p.13
- 7. [体験会](#) p.15
- 8. [その他注意事項](#) p.16
- 9. [WEBサイト・公式Twitter](#) p.16
- 10. [お問い合わせ先](#) p.16



0. ご挨拶

実行委員長 橋本花恵

この度は、第2回茨城大学大会にご参加いただきありがとうございます。本大会は、日本オリエンテーリング学生連盟の「キャンパス O ツアー」の一環として開催される大会で、茨城大学オリエンテーリング部としては初の SIAC を使用したスプリント形式の大会になります。

今回の大会コンセプトは「ユーモアさ、面白さのある」大会です。参加していただいた方が、競技ももちろんのこと、会場にいるときも面白いと思ってもらえる大会を目指して、運営者一同力を合わせて大会づくりをまいります。

最後になりましたが、茨城大学、後援をしてくださっている団体・協賛をくださった地元企業の皆様をはじめとしたこの大会を支えてくださっているすべての方々に、心より感謝申し上げます、実行委員長の挨拶とさせていただきます。

1. 大会概要

- ◇ 正式名称 第2回茨城大学オリエンテーリング大会
- ◇ 開催日 2020年2月15日(土) 雨天決行・荒天中止
- ◇ 開催地 茨城大学水戸キャンパス
- ◇ 会場 茨城大学教育学部附属中学校 体育館
- ◇ 主催 茨城大学オリエンテーリング部(茨大 OLD)
- ◇ 役員 実行委員長 橋本花恵(茨城大学 2017年度入学)
運営責任者 豊田健登(茨城大学 2017年度入学)
競技責任者 菅沼友仁(茨城大学 2017年度入学)
渉外責任者 到津春樹(茨城大学 2017年度入学)
会計責任者 小田桐正樹(茨城大学 2017年度入学)
広報責任者 野沢星雅(茨城大学 2017年度入学)
調査責任者 七五三碧(茨城大学 2016年度入学)
コースセッター 菅沼友仁(茨城大学 2017年度入学)
イベントアドバイザー 戸上直哉(東京工業大学 2012年度入学)

- ◇ 後援 日本学生オリエンテーリング連盟 水戸市
関東学生オリエンテーリング連盟 水戸市教育委員会

- ◇ 協賛

木内酒造	照沼勝一商店	パン工房ぐるぐる	めんたいパーク大洗
			

◇ 中止判断

荒天等による大会中止判断の最終判断は、当日朝 7 時に行います。中止の際は大会公式 HP 及び、Twitter などで発表いたします。

◇ タイムスケジュール

- 10:00 駐車場(水道タンク跡地)開場
- 10:30 会場(茨城大学教育学部附属中学校体育館)開場・当日参加申込開始
- 11:30 当日参加申込締め切り・体験会開始
- 12:00 競技開始(L・M・S・Extra クラス)
- 14:00 スタート閉鎖(L・M・S・Extra クラス)
- 14:30 フィニッシュ閉鎖(L・M・S・Extra クラス)
- 14:40 抽選会・表彰対象者招集(表彰対象者は受付前にお集まりください。)
- 14:45 表彰式
- 15:30 クイズ0 ファシュタ開始
- 16:40 クイズ0 ファシュタゴール閉鎖
- 16:45 クイズ0 ファシュタ表彰
- 17:30 会場閉鎖

2. 競技情報

◇ 競技形式:個人によるポイントオリエンテーリング(スプリント競技)

SPORTident 社製電子パンチングシステム SIAC (タッチフリー) を使用

◇ 使用地図:「茨城大学 2019」2016 年作成 2019 年拡大修正

ISSprOM2019 準拠

縮尺 1:4000

等高線間隔 2m

走行可能度 4 段階表示

◇ テレインプロフィール

水戸市は東京から北東へ約 100km にある茨城県の県庁所在地であり、水戸黄門でも全国的に有名であるが古くから水と緑の歴史の街として栄えてきた。そんな水戸市にある茨城大学水戸キャンパスは敷地面積 115.838m²を有し茨城大学のキャンパスでは最大の面積を誇る。平坦な立地を活かしたスピードレースが展開されるようなテレインであると言えるだろう。

◇ コースプロフィール

あまり複雑な建物や特徴物はないため、スピードを出せるようなコースになっている。しかし、スピード

を出すあまり先読みができず、思わぬミスをしてしまうこともあるだろう。またルートチョイスも重要になってくるレグが複数存在するコースとなっており、最後まで集中を切らすことなく走り続けることができるかがカギであろう。

◇ コース情報

クラス	コース距離	登距離	優勝設定	フリップ式 2 マップ
L1	3.2km	10m	13分	○
L2	3.2km	10m	13分	○
M	2.6km	10m	13分	○
S	2.2km	10m	13分	
Extra	3.2km	10m	13分	○
クイズ1	1.9km	5m	13分	
クイズ2	1.8km	5m	13分	
クイズ3	1.8km	5m	13分	

◇ フリップ式 2 マップについて

Sample	0.6 km	10 m
----- 80 m -----> △		
▷		↘
1 31	↘	
2 32	∪	
3 33	⌒	⌒

Sample	0.6 km	10 m
○----- 70 m ----->◎		
▷	⌒	⌒
4 34	⌒	↘
5 35	•	↑

コースの前半と後半が 1 枚の紙の表と裏にそれぞれ印刷されています。表（前半）の最後のコントロールが、裏（後半）のスタート位置（△で表記）になっています。コントロール位置説明表は表には前半、裏には後半のものが記載されています。コース距離と登高の表記は、表裏ともに全体のコース距離と登高が記載されています。

◇ コントロール位置説明表について

コントロール位置説明表は地図に印刷されています。また、クイズ 0 以外のコースでは、スタート 2 分前枠にて配布を行います。コントロール位置説明表のサイズは縦 20 cm・横 6cm を越えない大きさです。

◇ 立入・通行禁止記号の説明

515 通行不能の柵またははすりに関して、一部青黄テープやオレンジの安全柵を用いた人口柵を用いたものがあります。

【立入・通行禁止記号】

	301 渡れない水域
	410 通行不能な植生
	515 通行不能の壁
	518 通行不能の柵またははすり
	520 立入禁止区域
	521 建物
	709 立入禁止区域



◇ 裁定委員会

今大会の裁定委員は公式掲示板にて掲示します。

◇ 調査依頼

調査依頼がある場合は競技責任者宛てにて受付へ提出してください。紙媒体であれば様式は問いません。調査依頼に対する回答は公式掲示板に掲示します。締切はゴール閉鎖から 15 分後です。

◇ 提訴

調査依頼の回答に対し不服な場合、提訴することができます。提訴は調査依頼の回答掲示後 15 分以内に受付に大会主催者宛てにて受付に提出してください。紙媒体であれば様式は問いません。提訴に対する裁定委員会の回答は公式掲示板に掲示します。裁定委員会による裁定を最終判断とします。

3. アクセス

会場 …茨城大学教育学部附属中学校 体育館(〒310-0056)

駐車場…水道タンク跡地(〒310-0902 茨城県水戸市渡里町 2438)

[公共交通機関でお越しの場合]

◇ JR 常磐線水戸駅下車(茨城交通 市内バス)

北口 7 番乗り場「栄町経由 茨大 または 渡里行き」など乗車 約 30 分
袴塚二丁目 下車 (運賃 320 円)



◇ バス停から会場まで…下図参照 徒歩約 3 分



※バスは 10～20 分に一本程度の間隔で出ています。

※道路の混雑状況によってはさらに所要時間がかかる恐れがあります。IC カードはいばっぴのみ使用できます。Suica、PASMO 等は使用できません。

時間に余裕をもってお越しください。

【お車でお越しの場合】

駐車場は、茨城大学水戸キャンパス・附属中学校どちらでもありません。ご注意ください。

- ◇ 駐車場(茨城県水戸市渡里町 2438)まで
常磐道「水戸北スマートIC」より約 10 分(国道 123 号線経由)
常磐道「水戸IC」より約 15 分(国道 50 号線経由)



- ◇ 駐車場から会場まで…下図参照 徒歩約 15 分

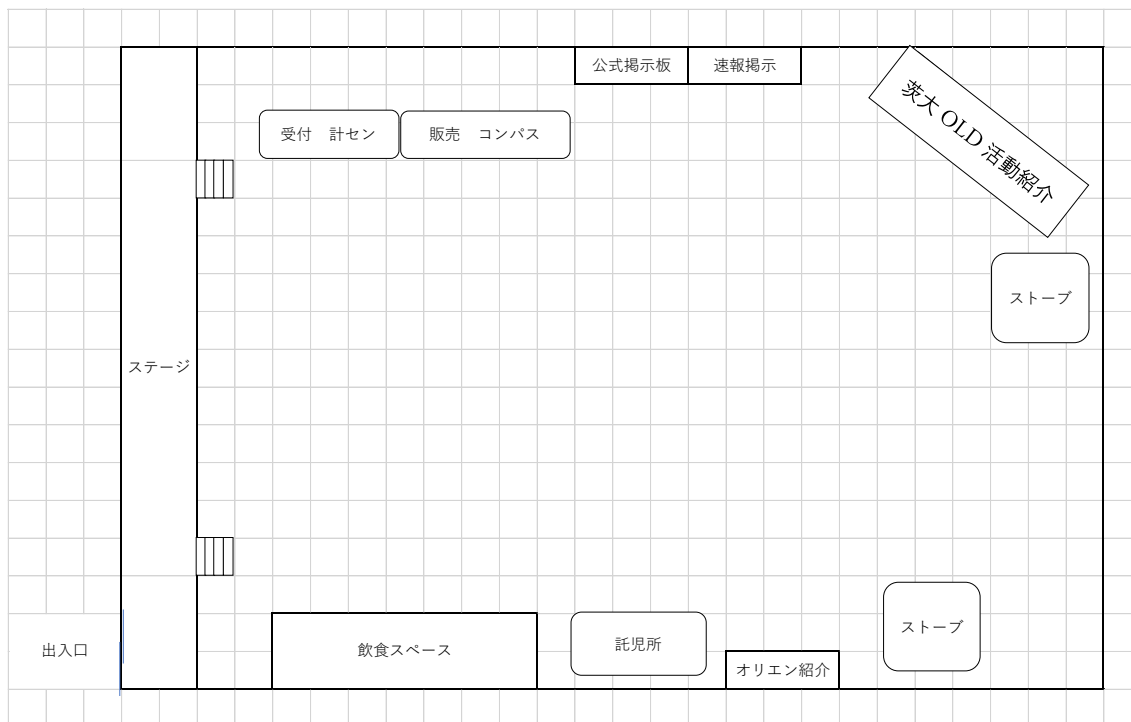


※地図で示した位置には係員が在駐しておりますので、その指示に従ってください。

4. 会場・受付

◇ 会場レイアウト

会場は体育館 2 階になります。



◇ 掲示板

- ・公式掲示板
- ・速報掲示板

・Lap center <https://mulka2.com/lapcenter/>

◇ 配布物

事前申込者用配布物は会場内ステージ付近に用意しております。

封筒等ではなく、以下が机の上に並べてあるのでそれぞれ各自でお取りください。

誘導地図は必要枚数お取りください(例:メインレース・Extra・クイズ 0 ファシュタすべて出走の場合 3 枚)。

不備がございましたら、お手数ですが会場内受付にお越しく下さい。

- ・SIAC
- ・アンケートのご案内
- ・スタート誘導地図【メインレース(L・M・S・Extra 用)・クイズ 0 ファシュタ用】

◇ 受付

当日申し込み

受付時間は 10:30～11:30 です。(人数制限がございます。ご了承ください。)

メインレース(L・M・S)	1800 円
Extra	300 円
クイズ0 ファシュタ	300 円
当日全参加	2300 円

※料金には SIAC レンタル代を含む。

代理出走申請

本大会では代走を受け付けます。代走を希望する方は11:30 までに受付へ申し出てください。

グッズ販売

大会地図、T シャツ、フラッグストラップなどを販売しております。どれも数に限りがございます。ご了承ください。(大会地図はスタート閉鎖後の 14:00 から販売いたします。)

・大会地図一枚 300 円・全ポ図 600 円

・T シャツ 2000 円

・フラッグストラップ

コンパス貸し出し

プレートコンパスを貸し出します。必要な方は受付にお申し付けください。

◇ お手洗い

お手洗いは体育館1階にございます。当日、体育館1階では附属中学校の生徒が部活動を行っている可能性があります。譲り合ってください。

◇ 更衣室

男子更衣室・女子更衣室ともに1階にございます。ご自由にご利用ください。

◇ 託児所

託児所を設置いたします。託児所をご利用の方は申請書の記入のため、受付までお越しください。

◇ 抽選会

14:40 に会場で抽選会を実施します！

フィニッシュで大会参加者に抽選券を一人一枚配布いたします。

協賛の方から素敵な景品をいただき用意させていただきました。どうぞご期待ください！

◇ 表彰式

・L1・L2 クラス上位 3 名ずつ+女性 1 位 1 名ずつ

・M クラス上位 3 名

・S クラス上位 3 名

の方々を表彰し、豪華景品を差し上げます。14:40 頃に該当者をお呼びします。ステージ脇にお集まりください。14:45 に表彰を開始します。

・クイズ O 各ウェーブ 1 位

の 3 名は 16:45 に会場にて表彰致します。

茨大 OLD の OB・OG は本テレインを良く知っていらっしゃるのて上記の表彰は対象外となりますが、代わりに OB・OG 杯である”古の黄門杯”を開催します！

◇ 古の黄門杯

L1・L2 クラス併せて最もタイムの速かった茨大 OB・OG 1 名を表彰します！

◇ 注意事項

・飲食は飲食スペースのみで行ってください。

・ごみは各自でお持ち帰りください。

5. 競技の流れ

◇ ナンバーカード

本大会ではナンバーカードを用いません。

◇ 服装

公序良俗に反する服装は出走を認めません。ご注意ください。

◇ 防寒着輸送

防寒着輸送は行いません。アップを入念に行ってから、スタート地区へお越しください。

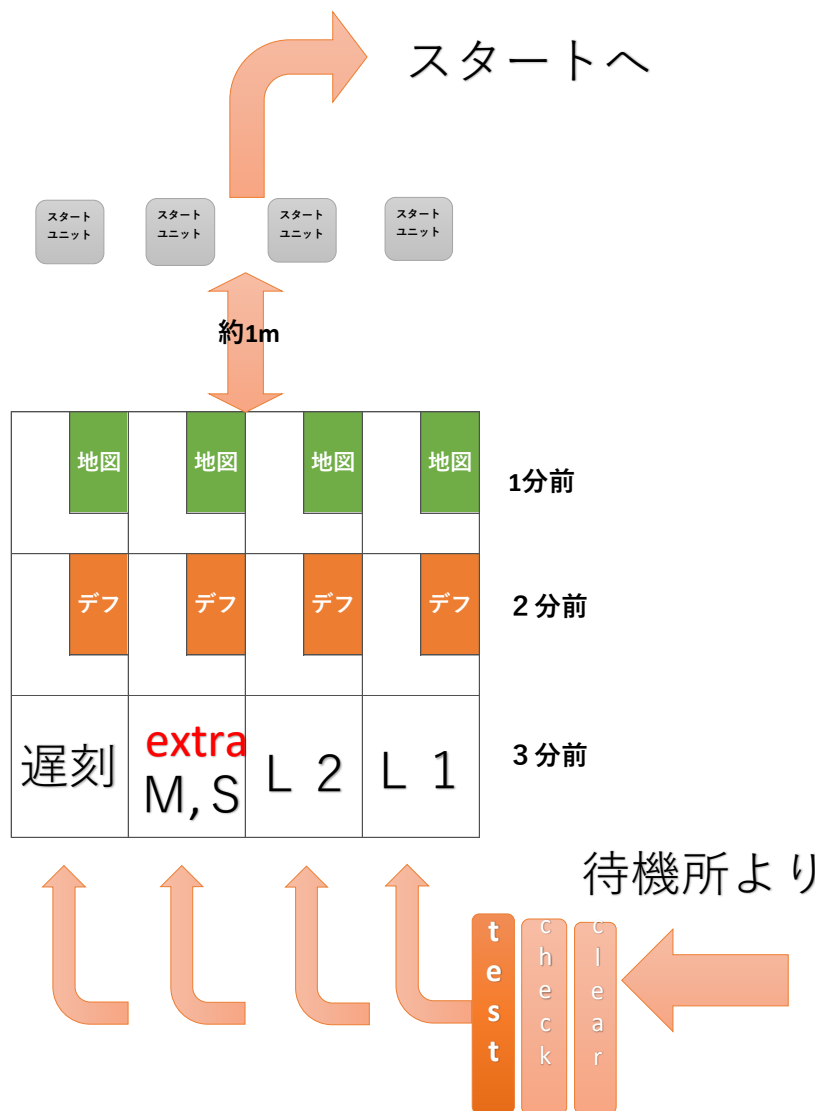
◇ 会場からスタート

メインレーススタート地区へは、地図誘導で徒歩 15 分です。

クイズ o ファシュタのスタート地区へは、地図誘導で徒歩 10 分です。

どちらも同じ地図で誘導しますので、係員の指示に従いお間違いのないようお気を付けください。

◇ スタートの流れ



【スタート】

- ・スタート枠手前のクリアステーションに SIAC を差し込み、SIAC 内のデータを消去してください。クリアステーションは SIAC を挿入して数秒待つと電子音と光を発します。
- ・続いて、クリア確認のためのチェックを行ってください。チェックステーションは通常のパンチと同じ速度で反応します。SIAC はチェックによって、タッチフリーによるパンチが可能な状態になります。この状態では、カード先端の非常に小さな緑色の LED が 10 秒に 1 回光ります。
- ・クリアおよびチェック、SIAC 先端の LED の点滅確認をすることは、競技者の責任です。上記動作を行っていない SIAC を使用した場合は、コースを正しく回ってきても失格になることがあります。
- ・スタート 3 分前枠の入口付近にタッチフリーテストステーションを設置するので、SIAC の動作確認を行ってください。

【スタート3分前】

自分が出走するクラスのレーン3分前枠にお入りください。大会役員がSIACの番号確認をします。

【スタート2分前】

2分前枠に進んでください。コントロール位置説明があります。間違えずにお取りください。

【スタート1分前】

1分前枠に進んでください。大会役員が地図を準備し、地図とSIACを確認します。

合図とともに地図をとり、スタートステーションの穴にSIACを差し込み、スタートしてください。

スタートフラッグまでは赤白テープ誘導です。

◇ 競技中

【誘導】

競技中のすべての誘導は赤白テープ誘導で行います。

誘導に従わなかった場合は失格となります。

【パンチ方法】

タッチフリーでは、静的にはSIステーションの50cm以内にSIACを近づけることでパンチが可能です。

走行時にはパンチ可能な距離が短くなります。パンチが完了した際には、SIACから光と音が約3秒間発せられるので必ず確認してください。複数人が同時にパンチしたときは、音が聞こえても他の選手がパンチした音の可能性もあります。自身のSIACの音か光を確認してください。

【パンチが確認できなかった場合】

・SIACをSIステーションに近づけたときに、SIACから音も光も発生していなかったときは、SIACをSIステーションに差しこんでパンチを行ってください。差し込みパンチでも反応しない場合は、コントロールに設置されているピンパンチを使用して地図のリザーブ欄にパンチをしてください

・ピンパンチによるパンチがない場合には当該コントロールの通過は認められず失格となります。リザーブ欄がいっぱいになったときを除き、リザーブ欄以外にパンチがあっても通過とは認めません。

【ミスパンチについて】

途中で誤ったコントロールのパンチが記録されていても、正しい順番で回ったことが確認できれば完走と認めます。従って、誤ったコントロールでパンチした場合でも、そのまま正しいコントロールに行きパンチすれば問題ありません。

◇ フィニッシュ

最終コントロールからは、赤白テープ誘導に従って進んでください。これに従わなかった場合は失格とします。本大会はパンチングフィニッシュです。フィニッシュ後はフィニッシュ地区の役員の指示に従い計算センターを通過してください。

◇ フィニッシュ閉鎖

レースのフィニッシュ閉鎖時刻は 14:30 です。

クイズ O のゴール閉鎖時刻は 16:40 です。この時間までに帰還して下さい。

◇ その他

競技を途中で終了する場合は、フィニッシュあるいは会場で必ず帰還を申し出て下さい。未帰還者として検索対象となることがあります。

◇ フィニッシュから計セン

フィニッシュ付近に計センがあります。

レースが終わりましたら、役員の指示に従って計センでのチェックを受けてください。

◇ 計センから会場

計センから会場までは青色テープ誘導を辿って下さい。

押しボタン式横断歩道を渡ります。信号に従って渡って下さい。

横に広がりすぎないようにお願いいたします。

車両の通行にはご注意下さい。

◇ Extra の出走

Extra はスタート閉鎖に間に合うように各自で出走をお願いします。

Extra の出走者がスタート閉鎖時刻近くに集中し、出走が間に合わなくなるおそれがあります。各自お早目の出走をお願い致します。

メインレース後そのまま Extra を出走したい方はフィニッシュ地区にてメインレースの地図を保管できます(地図回収は行いません)。

◇ その他注意事項

・SIAC はフィニッシュを通過するとタッチフリーでのパンチが可能な状態が終了するので競技途中にはフィニッシュの近くは絶対に通らないでください。但しこの場合でも、SI ステーションの穴に SIAC を差し込めば、タッチフリーではない従来の使用モードでパンチが行えます。

・SIAC と GPS 内蔵の時計を同じ腕に着用しないでください。GPS アンテナにより SIAC の感度が低下することがあります。

・SIAC を破損または紛失した場合は実費を頂きます。

・パンチ時間が短過ぎるために信号を確認できず SIAC に電子記録が存在しない場合や、記録できるコントロール数の上限を超えてパンチを行った場合は失格となります。

6. クイズ O ファシュタ

クイズ O ファシュタとは…ファシュタ形式(一斉スタート)で、クイズ O を行います。

・一斉スタート人数は 24 名程度を予定しております。(当日参加者数により、増えることがあります。)

・スタート間隔は20分、競技時間は30分です。(スタート時刻は運営側で決めさせていただきます。)

◇ クイズOの説明

・スタート地区から△に向かうと問題が書かれた紙がコントロールに貼ってあります。

例)

△
(ポスト番号)

次のコントロール 位置説明
記号の意味は? V

赤 穴→3 1へ
沢→3 2へ
青 穴→3 3へ
沢→3 4へ
緑 穴→3 5へ
沢→3 6へ

・問題の答えだと思ふ番号のコントロールに進みます。

・色は、競技者の地図上の円の色と同一です。

(地図上の円の色を赤・青・黒に変えています。)

*上記の例(地図上の円の色が赤であり、解答が穴だと思った場合、31番コントロールに向かう。)

・地図上には番号と円しか書かれておらず、レグ線は描かれていません。

・正解の場合→次の問題があります。正解コントロールではパンチをして下さい。

・不正解の場合→指示の書かれた紙が貼ってあります。指示の通り行動してください。

※問題の掲示方式は運営者の手持ち箇所と、カラーコーンに張り付けている箇所がございます。

(どちらの場合も該当コントロールから1m以内の箇所に問題を設置しています。また、手持ちの問題とカラーコーンに取り付けている問題のサイズは異なります。ご了承ください。)

※問題は、茨城大学・茨大大会・茨城県・オリエンテーリングに関する問題など様々なジャンルから出題されます。

◇ スタート形式

・レース5分前までにスタート地区にお集まりください。(普通のオリエンテーリングの3分前のようなイメージです。メインレース・Extraのスタート地区とは異なります。ご注意ください。メインレースと同じ誘導地図にルートが記載されています。誘導地図は会場内ステージ近くの机の上にあります。)

・地図を配布する前に、CLEAR、CHECK、タッチフリーのTESTを済ませてください。ユニットが置いて

あります。

・レース 2 分前に地図を配布いたします。1 人 1 人に地図をランダムに配布いたしますので、1 枚受け取りましたらスタートの合図があるまでお待ちください。

・スタート時刻になりましたら、スタート役員が合図をいたしますので一斉にスタートしてください。時刻でのスタートになりますので、SI カードをさしたりする動作はございません。そのままスタートフラッグに向かってください。

7. 体験会

◇ 概要

・日時 大会当日(2月15日)の 11:30 から 13:30 雨天決行・荒天中止

・参加費

社会人	500 円
学生(大学生・高校生)	300 円
中学生以下	100 円

・持ち物 タオル・飲み物

動きやすい恰好でお越しください。野外での活動になるため、長そで、長ズボン、運動靴を推奨します。

・会場 茨城大学教育学部附属中学校 体育館(茨城県水戸市文京 1 丁目 3-32)

・駐車場 3. アクセスをご覧ください。

◇ 体験会の流れ

11:00~11:30	受付(茨城大学教育学部附属中学校体育館2階)
11:30	体育館外集合
11:30~	茨城大学教育学部附属中学校にて ウォーミングアップ・オリエンテーリングの説明
12:00~	茨城大学水戸キャンパスへの移動開始 オリエンテーリング体験
13:30	フィニッシュ場所集合・表彰・解散

・11:30 の集合には着替えを済ませてお越しください。

・スタート時に地図を1人1枚配布します。スタート順は役員がその場で指示します。

・スタートの合図は役員が声で行います。

・役員の声掛けでスタートした時間が計測開始時間で、地図上に二重丸で描かれるフィニッシュコントロールに到達した時間が計測終了時間です。かかった時間が記録となります。

・フィニッシュした際、貸し出したコンパスは回収いたします。

・キャンパスでのオリエンテーリング体験のロング(1.6km)上位 3 名、ショート(0.8km)上位 2 名を表彰し、豪華景品を差し上げます。13:30 頃フィニッシュ場所に集合して表彰し、その後解散となります。

◇ その他

体験会の途中で帰宅される際は、近くにいるスタッフに声をおかけください。小学生以下の場合、原則として保護者の方が同伴しているようにお願いします。

8. その他注意事項

- ・本大会では傷害保険に加入します。
- ・会場にて無料の貸出用コンパスを用意します。ただし、紛失・破損された場合は実費を頂きます。
- ・レンタル SIAC を紛失・破損された場合は実費を頂きます。
- ・参加のお申し込みをいただいた後は、本大会の中止を含むいかなる理由においても参加費の返金はありません。ご了承ください。
- ・貴重品等の管理はご自分でお願いします。紛失トラブル等について主催者はその責任を負いません。
- ・自分で出したごみは必ずお持ち帰りください。
- ・このプログラムの内容は、予告なく変更する場合があります。

9. WEB サイト・公式 Twitter

◇ 公式 WEB サイト

<https://ibadai2nd.amebaownd.com/>

◇ Twitter

ID @ibadaicompe2nd

URL <https://www.twitter.com/ibadaicompe2nd>



10. お問い合わせ先

ご不明な点・ご質問などございましたら、お手数ですが下記の連絡先までご連絡ください。

hanae.hashimoto.ibaraki@gmail.com (実行委員長: 橋本花恵)

アスリートとサポートスタッフのみなさんへ。

なぜ、私たちにとって、アンチ・ドーピングの
知識や活動が必要なのでしょう？

アンチ・ドーピングは、たんに
「不正する人を見つけ、不当な勝利を防ぐ」ための活動ではありません。

アンチ・ドーピングは、スポーツを成り立たせている
「みんながフェアであること」を守るためにあります。
全員がフェアでなければ、そもそもスポーツは成り立たない。
すべての人が、スポーツに参加し、公平に競い合うことができる。
その権利を守るために、アンチ・ドーピング活動があります。

そして、もうひとつ。アンチ・ドーピングは、
「スポーツが生み出す価値」を守るためにあります。
挑戦する心、相手へのリスペクト、そこから生まれる友情、
そんな、社会にとっても大切な価値を守るためにあります。

フェアであることを守り、スポーツの価値を守る。
そのいちばん中心となるのが、アスリートとサポートスタッフのみなさんです。
みなさんが、フェアであることをつねに誇りに思い、
その大切さを、世の中に示すこと。
それこそが、スポーツの発展を支え、よりよい社会をつくる力になります。

フェアであることの誇りを胸に、素晴らしいスポーツの価値を、
ともに広めていきましょう。



勝利を超える価値がある

スポーツのフェアネスが、社会のフェアネスを支えるために。



公益財団法人 日本アンチ・ドーピング機構